Консультация для родителей «Развитие исследовательских способностей у детей дошкольного возраста»

В современной школе уделяется много внимания формированию восприятия и развитию исследовательских умственных способностей. Это предусмотрено содержанием учебных программ. На протяжении всех школьных лет педагоги развивают мышление учащихся, поднимая его от наиболее доступных наглядных форм к абстрактным словесно-логическим понятиям. Поэтому мы должны существенно помочь детям в данном вопросе уже в период раннего и на протяжении всего дошкольного детства.

Важнейшая составная часть общего психического развития ребенка дошкольного возраста - развитие внимания, памяти, мыслительной исследовательской деятельности.

Вся жизнь ребенка сопряжена с бесконечным восприятием окружающего мира с его красками, формами, звуками и т. п. Необходимо, чтобы восприятие было целенаправленным. В играх, на прогулке необходимо обращать внимание детей на те или иные предметы, явления, на их свойства. Учить его вслушиваться, всматриваться, узнавать предметы с помощью анализа. Играя с детьми, важно ставить перед ними задачи, для решения которых требуются умственные усилия, создавать ситуации, побуждающие их к активизации знаний, умений, прошлого опыта, развитию навыков исследовательской деятельности.

Гуляя на улице, можно предлагать ему незамысловатые рассказы *(каждый раз по одному)*, которые помогут малышу закреплять, осознавать эти понятия.

**«Подбери листику пару»**

Ребенку предлагается листик с любого дерева и ему необходимо найти такой же.

**«Это что такое?»**

Эта игра учит ребенка классифицировать и обобщать предметы *(трава, деревья, цветы, птицы, животные и т. д.)*

**«На что похоже облако»**

Вместе с ребенком смотреть на облако и представлять себе, на что оно может быт похоже.

**«Выложи из палочек»**

Всеми любимая игра, которая позволяет использовать любые веточки от деревьев и палочки от кустиков, которые попадаются под ноги.

**«Кто правильно пойдет, тот игрушку найдет»**

Ребенку младшего дошкольного возраста дается команда идти по ориентирам. Например: «Иди к пеньку, потом к дереву, потом к колесику и там ты найдешь сюрприз». Для детей более старшего возраста задание усложняется тем, что им конкретно указывается направление. Например: «Иди прямо, потом направо, потом налево и там найдешь сюрприз».

**«Рисование палочками на песке, снегу, земле, глине»**

Еще одна игра, которая доставляет детям массу удовольствия, потому что позволяет им развивать свои исследовательские способности, не прибегая к специальным средствам, а используя только подручные природные материалы. Ребенок сможет заметить, что на разной поверхности по-разному «пишет» палочка и получаются разные рисунки.

Вариантов этой игры очень много. Младшим дошколятам можно предложить нарисовать просто разные предметы: солнце, колобка, елочку и многое другое. Пятилеткам и более старшим детям задание усложняется. Например, взрослый рисует дерево с одной веткой, потом - с двумя. Ребенок должен продолжить этот ряд и нарисовать дерево с тремя ветками. *(Причем ребенку не говориться, сколько веток будет на его дереве, он должен догадаться сам)*. Другим вариантом игры служат задания «Продолжи ряд из …». Здесь включается фантазия взрослых. Это может быть ряд из геометрических фигур, из листиков разной формы, из камешков и т. д.

При развитии исследовательских навыков детей, непременно расширяются и его речевые возможности. Чем бы вы ни занимались с ребенком, непременно обращайте внимание на его речь. Побуждайте его рассказывать вам, что он делал, что он видел, что слышал на прогулке. Как раз игры в природе дают такую возможность для развития речи. Предлагаемые игры предназначены для детей старшего дошкольного возраста, так как позволяют развивать монологическую речь и умение обосновывать свой выбор.

**«Четвертый лишний в природе»**

Помогает детям классифицировать предметы и выявлять особенности явлений природы. Например, что лишнее: дерево, трава, цветок, дождь. Почему?

**«Цепочка слов»**

Взрослый называет слово, например, дерево. Ребенку нуж­но назвать слово, которое начинается на букву, которым закончилось преды­дущее слово, например, облако. И так до конца, пока не закончатся слова на нужную букву.

**«Хорошо - плохо» в природных явлениях»**

Ребенку предлагается один предмет или явление природы, и он должен сказать, что в нем хорошего, а что плохого. Например, дождь. Это хорошо, потому что, когда он идет, полива­ются все растения - деревья, цветы, кустарники. Птички могут пить из луж. Плохо то, что после дождя очень грязно, сыро и нужно ждать пока высохнет, чтобы погулять.

**«Преврати себя в...»** *(Цветок, дерево, птичку, и т. д.)* О чем он мечтает? Что видит ночью? О чем шепчут листья?

**«Куда плывут облака»**

Придумать краткую историю и загадки про облака.